

國立虎尾科技大學 多媒體設計系 115學年度 二技日間部課程規劃表

115年03月17日114學年度第3次系課程會議通過

115年03月31日114學年度第6次系務會議通過

115年05月19日114學年度第2次院課程會議通過

115年06月18日114學年度第4次教務會議通過

學年	第一學年								第二學年							
學期	上學期				下學期				上學期				下學期			
校共同必修		科目	學分	時數		科目	學分	時數		科目	學分	時數		科目	學分	時數
		體育(三)	0	2		體育(四)	0	2		通識課程(一)	2	2				
		國文	2	2		通識教育講座	1	2		通識課程(二)	2	2				
		英文	2	2												
小計	9		4	6			1	4			4	4			0	0
必修科目		設計素描	3	3		專題製作(一)	2	3		專題製作(二)	2	3				
		音樂概論	2	2		基礎錄音技術	2	2		視覺傳達設計	2	2				
		互動式多媒體設計	2	2						資訊軟體應用	2	2				
		3D電腦建模	3	3						多媒體展演	3	3				
		基礎劇本撰寫與分鏡繪製	2	2												
		虛擬實境美術實作	3	3												
小計	28		15	15			4	5			9	10			0	0
專業選修科目		數位錄影	3	3		數位藝術	2	2		2D電腦動畫	2	2		創意短片製作	2	2
		2D電腦繪圖	2	2		3D電腦動畫	3	3		數位燈光設計	3	3		作品集設計	3	3
		文案撰寫	2	2		數位剪接實務	2	2		行動遊戲程式設計	2	2		進階互動式多媒體設計	3	3
		整合設計	2	2		故事腳本編寫	2	2		設計實務	3	3		電子商務網站設計	2	2
		數位媒體產業需求調查分析	2	2		HTML網頁設計與應用	3	3		實用美學	2	2		創意設計方法	3	3
		多媒體程式設計	2	2		數位影片特效	2	2		資料庫設計	2	2		網頁遊戲與人工智慧	2	2
		色彩與設計	2	2		設計繪畫	2	2		電腦應用設計	3	3				
		數位內容產業概論	3	3		電腦影像處理	2	2		實用英文字彙	2	2				
		企劃案撰寫與製作	2	2		3D遊戲引擎	2	2								
		遊戲企劃	2	2		進階劇本撰寫與分鏡繪製	2	2								
						動作捕捉實務	3	3								
						遊戲專案管理	2	2								
小計	83		22	22			27	27			19	19			15	15
其他		社會責任實踐教育(實踐)	2	2												
必修	37		19	21			5	9			13	14			0	0
選修	83		22	22			27	27			19	19			15	15
合計	120		41	43			32	36			32	33			15	15

1. 本表由115學年度第一學期開始實施。

2. 校定畢業門檻：修畢通過「社會責任實踐教育」方可完成本畢業門檻。第一學年須依本科目表選讀一門校訂選修課程，可計入外系選修及畢業學分。至多兩門得認列入跨院6學分。課程依本校抵免要點辦理，抵免後以少學分認列。

3. 系定畢業門檻：

(1) 在學期間，至少取得一張國際證照或AI證照(例如:ACP、iClone、Autodesk 3ds Max、Minecraft、Musicmaker、資策會生成式AI能力證照)

(2)在學期間，大專生基本資訊應用能力：至少取得一張MOS認證或乙級資訊軟體應用證照。

(3)本系日間部同學必須參加系上認可之公開展覽，檢附參展證明，方可畢業。

4. 最低畢業學分72學分，其中校共同必修科目9學分(包含通識4學分)、系定專業必修28學分、學生自選的選修所需學分至少35學分。全民國防教育軍事訓練、護理課程不列入畢業學分計算。

5. 每學期修習學分最高為25學分，一年級最低為16學分，二年級最低為2學分。

6. 本系學生可至外系選修，可計入畢業學分，但最多以採計12學分為限。

7. 外國學生須於畢業前修畢「華語教學(一)」及「華語教學(二)」，相關規定詳「外國學生修讀華語課程實施要點」；此兩門課程之修課學分，可計入本系畢業學分。(「華語教學(三)」及「華語教學(四)」則不計入畢業學分)