

國立虎尾科技大學 多媒體設計系 115學年度 四技日間部課程規劃表

115年03月17日114學年度第3次系課程會議通過
115年03月31日114學年度第6次系務會議通過
115年05月19日114學年度第2次院課程會議通過
115年06月18日114學年度第4次教務會議通過

	第一學年												第二學年												第三學年												第四學年											
	上學期						下學期						上學期						下學期						上學期						下學期																	
	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數																
校共同必修科目		體育(一)	0	2		體育(二)	0	2		體育(三)	0	2		體育(四)	0	2		通識課程(五)	2	2		通識課程(七)	2	2																								
		國文(一)	2	2		國文(二)	2	2		進階英文(一)	2	2		進階英文(二)	2	2		通識課程(六)	2	2																												
		英文(一)	2	2		英文(二)	2	2		通識課程(一)	2	2		通識課程(三)	2	2																																
		通識教育講座	1	2						通識課程(二)	2	2		通識課程(四)	2	2																																
小計	27		5	8			4	6			6	8			6	8			4	4			2	2			0	0			0	0																
院共同必修科目						資訊科技應用	2	2		跨域永續實踐	2	2		創新創業知能	2	2																																
小計	6		0	0			2	2			2	2			2	2			0	0			0	0			0	0			0	0																
系專業必修科目		音樂概論	2	2		設計繪畫A/B	3	3		基礎劇本撰寫與分鏡繪製A/B	3	3		視覺傳達設計	2	2		專業英文	2	2		專題製作(一)	2	3		專題製作(二)	2	3																				
		設計素描A/B	3	3		2D電腦繪圖	2	2						HTML網頁設計與應用	3	3		互動式多媒體設計	3	3						多媒體展演	3	3																				
		多媒體程式設計	2	2		數位錄影A/B	3	3						動作捕捉實務A/B	3	3		資料庫設計	2	2																												
		虛擬實境美術實作	3	3		(3D電腦建模B)	(3)	(3)																																								
		3D電腦建模A	3	3		數位內容產業概論	3	3																																								
小計	49		13	13			11	11			3	3			8	8			7	7			2	3			5	6			0	0																
系專業選修科目		平面攝影	2	2		創意發想與故事撰寫	2	2		數位藝術	2	2		遊戲互動設計	3	3		校外實習(二)	2	2		人機介面設計	2	2		數位媒體產業需求調查分析	2	2		校外實習(一)	9	9																
		文案撰寫	2	2		書法藝術	2	2		2D電腦動畫	2	2		數位影片特效	2	2		數位雕塑	3	3		創意短片製作	2	2		數位歌唱美學	2	2		作品集設計	3	3																
		電腦影像處理	2	2		色彩與設計	2	2		3D電腦動畫	3	3		繪本創作	2	2		數位燈光設計	3	3		設計實務	2	2		網路行銷策略應用	2	2		進階互動式多媒體設計	3	3																
		電影概論	2	2		整合設計	3	3		篆刻藝術	2	2		數位錄音技術	2	2		行動遊戲程式設計	2	2		電子商務網站設計	2	2		數位推廣活動企劃製作	2	2		國際見習	2	2																
						基礎錄音技術	2	2		故事脚本編寫	2	2		文字造形	2	2		體適能	1	2		網店經營實務	2	2		電腦應用設計	3	3		創意設計方法	3	3																
										數位剪接實務	2	2		進階劇本撰寫與分鏡繪製	2	2		使用者介面設計	2	2		配音旁白	3	3		數位媒體產業實踐	3	3																				
										遊戲企劃	2	2		企劃案撰寫與製作	2	2		數位影片特效進階	2	2		網頁遊戲與人工智慧	2	2		進階社交行動學習	3	3																				
										實用美學	2	2		3D遊戲引擎	2	2		AR / VR實作	2	2		基礎社交行動學習	3	3																								
															遊戲專業管理	2	2		藝術企劃	2	2																											
選修合計	129		8	8			11	11			17	17			19	19			19	20			18	18			17	17			20	20																
其他		全民國防教育軍事訓練(一)	1	2		全民國防教育軍事訓練(二)	1	2		全民國防教育軍事訓練(三)	1	2		全民國防教育軍事訓練(四)	1	2		全民國防教育軍事訓練(五)	1	2																												
						社會責任實踐教育(永續)	2	2																																								
必修合計	82	小計	學分	時數	小計	學分	時數	小計	學分	時數	小計	學分	時數	小計	學分	時數	小計	學分	時數	小計	學分	時數	小計	學分	時數	小計	學分	時數	小計	學分	時數																	
選修合計	129	必修	18	21	必修	17	19	必修	11	13	必修	16	18	必修	11	11	必修	4	5	必修	5	6	必修	0	0																							
總學分	211	選修	8	8	選修	11	11	選修	17	17	選修	19	19	選修	19	20	選修	18	18	選修	17	17	選修	20	20																							

備註：

1. 本表由115學年度第一學期開始實施。

2. 校定專業門檻：

(1)語文檢測(不含聽障/學障學生、國際學生及產學專班學生):全民英檢中級初試通過，或其他符合「國立虎尾科技大學學生畢業英語文標準檢覈要點」規定之語文檢測通過。

(2)社會責任實踐教育:修畢通過「社會責任實踐教育」方可完成本專業門檻。第一學年須依本科目表選讀一門校訂選修課程，可計入外系選修及畢業學分。至多兩門得認列入跨院6學分。課程依本校抵免要點辦理，抵免後以少學分認列。

3. 系定專業門檻：

(1)在學期間：至少取得一張國際證照或AI證照(例如:ACP、iClone、Autodesk 3ds Max、Mixcraft、Musicmaker、實策會生成式AI能力證照)

(2)在學期間，大專生基本資訊应用能力:至少取得一張MOS認證或乙級資訊軟體應用證照。

(3)本系日間部同學必須參加系上認可之公開展覽，檢附參展證明方可畢業。

4. 最低畢業學分128學分，其中校共同必修科目27學分，院必修科目6學分，系定專業必修49學分，及學生自選的選修所需學分至少46學分。全民國防教育軍事訓練、護理課程不列入畢業學分計算。

5. 每學期修習學分最高為25學分，一至三年級最低為16學分，四年級最低為2學分。

6. AB班必修課程：分班原則：以學生原高中職的願群進行分班，設計群在A班，電資電子群在B班(授課老師可依分班人數彈性調整)。

7. 校外實習(二)為暑期實習，校外實習(一)為學期實習。

8. 須於畢業前完成跨院6學分課程，跨院課程包含修讀微學分、自主學習及跨領域學習學分課程。

9. 本系學生可至外系選修，可計入畢業學分，但最多以採計12學分為限。

10. 海外中五專制事(結)業生，以同等學力就讀本系學士班者，除本系原訂之畢業學分128學分外，應加修12學分，全校課程皆可選修。

11. 修畢學程者，其跨系、院選修學分數事先經系主任同意，得承認其選修非本系所開學分數至18學分。

12. 外國學生須於畢業前修畢「華語教學(一)」及「華語教學(二)」，相關規定詳「外國學生修讀華語課程實施要點」，此兩門課程之修課學分，可計入本系畢業學分。(「華語教學(三)」及「華語教學(四)」，則不計入畢業學分)