

國立虎尾科技大學 多媒體設計系109學年度 四技日間部課程規劃表

109年04月08日108學年度第6次系務會議通過
109年04月08日108學年度第2次系課程會議通過
109年05月21日108學年度第2次院課程會議通過
109年6月16日108學年度第4次教務會議通過
109年12月30日109學年度第1次系課程會議修正通過
110年03月02日109學年度第4次系務會議修正通過
110年05月26日109學年度第2次院課程會議修正通過
110年06月25日109學年度第4次教務會議修正通過
110年11月30日 110學年度第1次課程會議通過
110年11月30日 110學年度第2次系務會議通過
110年12月07日110學年度第1次院課程會議修訂通過
110年12月28日 110學年度第2次教務會議修正通過

		第一學年								第二學年								第三學年								第四學年								
		上學期				下學期				上學期				下學期				上學期				下學期				上學期				下學期				
		代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	
校共同必修科目		體育（一）	0	2		體育（二）	0	2		體育（三）	0	2		體育（四）	0	2		進階英文（一）	2	2		進階英文（二）	2	2										
		國文（一）	2	2		國文（二）	2	2		英文（一）	2	2		英文（二）	2	2		通識課程（五）	2	2		通識課程（七）	2	2										
		英語聽講練習（一）	1	2		英語聽講練習（二）	1	2		通識課程（一）	2	2		通識課程（三）	2	2		通識課程（六）	2	2														
		通識教育講座	1	2		服務學習（二）	0	2		通識課程（二）	2	2		通識課程（四）	2	2																		
		服務學習（一）	0	2																														
小計	29			4	10			3	8			6	8			6	8			6	6			4	4			0	0			0	0	
院共同必修科目						資訊科技應用	2	2		在地關懷實踐	2	2		創新創業知能	2	2																		
小計	6			0	0			2	2			2	2			2	2			0	0			0	0			0	0			0	0	
系專業必修科目		音樂概論	2	2		設計繪畫A/B	3	3		配樂與音效	3	3		3D遊戲引擎	2	2		互動式多媒體設計	2	2		專題製作（一）	2	3		專題製作(二)	2	3						
		設計素描A/B	3	3		2D電腦繪圖	2	2		數位剪接實務	2	2		資料庫設計	2	2										多媒體展演	3	3						
		多媒體程式設計	2	2		3D電腦建模	3	3		基礎劇本撰寫與分鏡繪製A/B	3	3		視覺傳達設計	2	2																		
		電影概論	2	2		數位內容產業概論	2	2						初階企劃案撰寫與製作A/B	2	2																		
		虛擬實境美術實作	3	3		HTML網頁設計與應用	2	2																										
						基礎錄音技術	2	2																										
小計	51			12	12			14	14			8	8			8	8			2	2			2	3			5	6			0	0	
系專業選修科目		平面攝影	2	2		創意發想與故事撰寫	2	2		數位藝術	2	2		遊戲美術設計	3	3		暑期實習	2	2		人機介面設計	2	2		產業需求調查分析	2	2		學期實習	9	9		
		文案撰寫	2	2		書法藝術	2	2		2D電腦動畫	2	2		數位影片特效	2	2		Zbrush模型雕塑	2	2		創意短片製作	2	2		數位歌唱美學	2	2		作品集設計	3	3		
		電腦影像處理	2	2		數位錄影	3	3		3D高階電腦動畫	2	3		繪本創作	2	2		數位燈光設計	3	3		3D燈光與材質	2	2		網路行銷策略應用	2	2		進階互動式多媒體設計	3	3		
		數位創新音樂	2	2		色彩與設計	2	2		篆刻藝術	2	2		數位錄音技術	2	2		行動遊戲程式設計	2	2		設計實務	2	2		數位推廣活動企劃實作	2	2						
						整合設計	3	3		故事腳本編寫	2	2		文字造形	2	2		體適能	1	2		電子商務網站設計	2	2		電腦應用設計	3	3		國際見習	2	2		
						動作捕捉實務	2	2						進階劇本撰寫與分鏡繪製	2	2		使用者介面設計	2	2		AR / VR實作	2	2						社會設計	3	3		
																		電腦音樂理論與實務	2	2		網店經營實務	2	2										
																		數位影片特效進階	2	2		實用美學設計	2	2										
																		進階企劃案撰寫與製作	2	2														
選修合	112			8	8			14	14			10	11			13	13			18	19			16	16			11	11			20	20	
必修合計	86	小計		學分	時數	小計		學分	時數	小計		學分	時數	小計		學分	時數	小計		學分	時數	小計		學分	時數	小計		學分	時數	小計		學分	時數	
選修合	112	必修		16	22	必修		19	24	必修		16	18	必修		16	18	必修		8	8	必修		6	7	必修		5	6	必修		0	0	
總學分	198	選修		8	8	選修		14	14	選修		10	11	選修		13	13	選修		18	19	選修		16	16	選修		11	11	選修		20	20	

備註：

(1) 本表由109學年度第一學期開始實施。

(2) 校定畢業門檻：全民英檢中級初試或同等級之其他英文檢定通過。

(3) 系定畢業門檻：

1. 至少取得一張國際證照（例如ACA、iClone、Autodesk 3ds Max、Mixcraft、Musicmaker）。

2. 本系日間部同學必須參加系上認可之公開展覽，檢附參展證明方可畢業。

(4) 大專生基本資訊應用能力：至少取得一張MOS認證或乙級資訊軟體應用證照。

(5) 最低畢業學分128學分，其中校共同必修科目29學分，院必修科目6學分，系定專業必修51學分，及學生自選的選修所需學分至少42學分。全民國防教育軍事訓練、護理課程不列入畢業學分計算。

(6) 每學期修習學分最高為25學分，一至三年級最低為16學分，四年級最低為9學分。

(7) 本系學生可至外系選修，可計入畢業學分，但最多以採計12學分為限。

(8) 海外中五學制畢(結)業生，以同等學力就讀本系學士班者，除本系原訂之畢業學分128學分外，應加修12學分，全校課程皆可選修。