

國立虎尾科技大學 多媒體設計系108學年度 四技日間部課程規劃表

108年6月12日107學年度第4次教務會議通過
109年04月08日108學年度第6次系務會議通過
109年04月08日108學年度第2次系課程會議通過
109年05月21日108學年度第2次院課程會議通過
109年6月16日108學年度第4次教務會議通過
110年11月30日 110學年度第1次課程會議通過
110年11月30日 110學年度第2次系務會議通過
110年12月07日110學年度第1次院課程會議修訂通過
110年12月28日 110學年度第2次教務會議修正通過

		第一學年				第二學年				第三學年				第四學年			
		上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期		上學期		下學期	
		代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數	代碼	科目	學分	時數
校共同必修科目			體育（一）	0	2		體育（二）	0	2		體育（三）	0	2		進階英文(一)	2	2
			國文（一）	2	2		國文（二）	2	2		英文（一）	2	2		通識課程（五）	2	2
			英語聽講練習（一）	1	2		英語聽講練習（二）	1	2		通識課程（一）	2	2		通識課程（三）	2	2
			通識教育講座	1	2		服務學習（二）	0	2		通識課程（二）	2	2		通識課程（四）	2	2
			服務學習（一）	0	2												
小計	29			4	10			3	8			6	8			6	6
院共同必修科目							資訊科技應用	2	2		在地關懷實踐	2	2		創新創業知能	2	2
小計	6			0	0			2	2			2	2			0	0
系專業必修科目			音樂概論	2	2		設計繪畫A/B	3	3		配樂與音效	3	3		3D遊戲引擎	2	2
			設計素描A/B	3	3		2D電腦繪圖	2	2		數位剪接實務	2	2		資料庫設計	2	2
			多媒體程式設計	2	2		3D電腦建模	3	3		基礎劇本撰寫與分鏡繪製A/B	3	3		視覺傳達設計	2	2
			電影概論	2	2		數位內容產業概論	2	2						初階企劃案撰寫與製作A/B	2	2
			虛擬實境美術實作	3	3		H1ML網頁設計與應用	2	2								
							基礎錄音技術	2	2								
小計	51			12	12			14	14			8	8			2	2
系專業選修科目			平面攝影	2	2		創意發想與故事撰寫	2	2		數位藝術	2	2		遊戲美術設計	3	3
			文案撰寫	2	2		書法藝術	2	2		2D電腦動畫	2	2		數位影片特效	2	2
			電腦影像處理	2	2		數位錄影	3	3		3D高階電腦動畫	2	3		繪本創作	2	2
							色彩與設計	2	2		篆刻藝術	2	2		數位錄音技術	2	2
							整合設計	3	3		故事腳本編寫	2	2		文字造形	2	2
															進階劇本撰寫與分鏡繪製	2	2
															動作捕捉實務	2	2
選修合	110			6	6			12	12			10	11			15	15
必修合計	86	小計		學分	時數	小計		學分	時數	小計		學分	時數	小計		學分	時數
選修合	110	必修		16	22	必修		19	24	必修		16	18	必修		8	8
總學分	196	選修		6	6	選修		12	12	選修		10	11	選修		15	15

備註：
(1) 本表由108學年度第一學期開始實施。
(2) 校定畢業門檻：全民英檢中級初試或同等級之其他英文檢定通過。
(3) 系定畢業門檻：
1. 至少取得一張國際證照（例如ACA、iClone、Autodesk 3ds Max、Mixcraft、Musicmaker）。
2. 本系日間部同學必須參加系上認可之公開展覽，檢附參展證明方可畢業。
(4) 大專生基本資訊應用能力：至少取得一張MOS認證或乙級資訊軟體應用證照。
(5) 最低畢業學分128學分，其中校共同必修科目29學分，院必修科目6學分，系定專業必修51學分，及學生自選的選修所需學分至少42學分。軍訓、護理課程不列入畢業學分計算。
(6) 每學期修習學分最高為25學分，一至三年級最低為16學分，四年級最低為9學分。
(7) 本系學生可至外系選修，可計入畢業學分，但最多以採計12學分為限。