

FOR YOUR PLAY DREAMS

實習簡介



學生實習 實習規範

實習期間

- 中期、長期：學期實習為期半年；學年實習為期一年。
- 108年度實習計畫期間：
 - ✓ 學期：2019/2/11起至2019/6/28。
 - ✓ 暑期：2019/7/1~2019/8/31。
 - ✓ 實際起訖時間依學校作業時間為主。
 - ✓ 學年實習會視學生學期實習表現考核再延長為學年實習。

實習福利

- 每週最少需出席三天。(出席時數亦列入獎學金評核分數)
- 上班時間：08:30-17:30
- 團體保險。
- 免費提供咖啡、養生茶、午餐及不定期下午茶點心。
- 可參加公司教育訓課程，由外師進行教學或各專業領域同仁分享。

人才需求

遊戲設計組-獎學金制	美術組-時薪制
Unity	2D美術、3D美術

學生實習 基本要求

遊戲及應用程式組

- 主要對象：大三&大四學生。
- 招募名額：10位。
- 對Unity或某特定程式語言具備一定熟悉程度，並提供完整的作品簡介及可執行的程式。
- 對遊戲有熱誠、未來有興趣往遊戲業發展。
- 本組實習採培訓方式，由專業指導老師教學。
- 每周一~四上午為自主訓，下午指導老師輔導時間，每周五code review。

美術組

- 主要對象：大三&大四學生。
- 招募名額：10位。
- 2D美術：PhotoShop；3D美術：3D Max、ZBrush
- 務必準備相關作品。
- 對遊戲有熱誠，未來有興趣往遊戲業發展。

學生實習 實習獎學金發放標準

- 實習生評核期間：依實習報到日起每二個月評核一次。
- 獎學金評核標準對照表(美術組實習生以基本工資時薪計薪)

實習分數	90分以上	89~80分	79~70分
評核等級	S	A	B
獎學金	10,500~15,000	5,500~10,000	500~5,000

額外獎學金給發標準	
項目	獎學金(元)
優良全勤	3,000
專案參與	1,000~15,000
校園實習分享	2,000/次
成功提案	3,000/次

出席時數獎學金給發標準	
時數合計(小時)	獎學金(元)
小時 > 240	5,000
240 ≥ 小時 > 216	4,000
216 ≥ 小時 > 192	3,000
192 ≥ 小時 > 176	2,000
176 ≥ 小時 > 160	1,000
160 ≥ 小時	0

學生實習

履歷投遞辦法

作品提供

- **Unity設計組**：提供使用unity 3D製作之作品。
- **美術組**：提供2D或3D相關作品。

履歷提供

- 透過104人力銀行或1111人力銀行平台直接投遞，並**附件上作品**(夾帶附件或是提供雲端連結)。
- 直接來信：提供包含自傳之履歷以及相關作品附件或是雲端連結，來信人才培訓部招募 york.shih@wanin.tw 或 sai.haug@wanin.tw。
- **履歷收件截止**：即日起至2018/12/23
- **甄選面談**：2018/11/1~2019/1/11
- **實習名單公告**：2019/1/11信件與電話通知同學本人